

Footmoov, al via la gara per la scarpa interattiva

Author : Redazione

Date : 4 febbraio 2014



Una sfida a colpi di app che vedrà coinvolti iscritti da tutta Italia per inserire il proprio gioco in **FootMoov**. Una scarpa tecnologica nata dalla collaborazione tra Carlos, calzaturificio di Fucecchio, e Adatec, azienda del Parco Tecnologico di Navacchio specializzata in sensoristica ed elettronica.

La scadenza per presentare le App è il 30 Marzo. App che dovranno essere perfettamente funzionanti, sviluppate per piattaforma iOS o Android e adatte ad essere utilizzate dalla scarpa *FootMoov*.

In palio 1.500 € al primo classificato e a seguire una console *Xbox One* e un tablet *Google Nexus 7*, in più l'isericimento della propria app nella scarpa interattiva che è stata presentata nei giorni scorsi al Global Game Jam a Roma, manifestazione che avviene contemporaneamente in tutto il mondo, dove gli sviluppatori hanno 48 ore di tempo rinchiusi in una stanza per sviluppare app-game su un tema proposto sul momento.

FootMoov è stata messa a disposizione degli sviluppatori, fra cui Giorgio Pomettini che utilizzando Oculus Rift per visualizzazione 3D e footmoov per il controllo ha realizzato il gioco *Boh*, obiettivo tenere in equilibrio una pallina, aggiudicandosi il premio: "Coppa Todone per il miglior uso tecnologia".