

VideogioQ Tre pezzi facili (3)

Author : Dott. Monge

Date : 19 luglio 2014



Toccatore di cielo, di terra e di mare! Se la marea di pubblicità a base di specie protette in contesti zoofili non vi ha ancora del tutto convinto a buttare in acqua il vostro smaffo (perché è ormai universalmente accettato che smartphone sia una dicitura controrivoluzionaria, indi bandita dal Cominform), assieparatevi a scaricare i seguenti tre dico tre giochi videoelettronici, senza timore alcuno di dover spendere alcunché per essi!

In **Gauge** (*The Game Atelier*) bisogna fare punti. Una marea di punti. Per far ciò si deve tenere in estensione una barra orizzontale, mantenendola tra il centro dello schermo e i bordi. Saltuariamente, un'altra barra partirà dal centro dello schermo, invitandoci così a giocare tra quattro margini per aumentare sempre più il nostro punteggio. Il tutto sostenuto da un comparto sensoriale molto à la page, bisogna dire.

Half-Inch Heist (*Mutant Labs*) vi vede invece nei panni di un minuscolo ladro di gioielli. Per iniziare a giocare si deve sottrarre dalla sua teca un diamante, sul quale va sempre tenuto premuto il dito, pena game over istantaneo. I proprietari del prezioso odiano il peccatore più del peccato, e iniziano a lanciarvi addosso una pioggia di missili e altre contromisure letali, il tutto intervallato da una schiera d'imponenti boss di fine livello, tanto per gradire. L'aspetto migliore del gioco è che mentre cercate di evitare tutto sto ben di Dio, un display v'infama con messaggi di scherno e spregio!

Il lupo cattivo di **Timing Wolf** (*Timecast*) voleva dedicare la sua esistenza alla frutticoltura, ma in men che non si dica viene raggiunto da un terzetto di stronzissimi suini che gli rubano tutte le mele renette. E lo picchiano. Metafora della situazione del contribuente? Giuratosi alla vendetta e al recupero delle suddette mele, lo sventurato marsicano deve attraversare una sequela di livelli basati (come titolo vuole) sul tempismo. Conta qui dove il lupo si trova o non si trova al momento d'incrociare i suoi avversari, che potrebbero rovinarlo al solo contatto, costringendolo a ripetere la missione. Un gioco semplice semplice e divertente, giusto un tantinello lisergico.

Tommaso Mongelli

www.fandonia.net