

## Lucca Comics & Games 2014, si parte!

Author : Gabriele Orsini

Date : 30 ottobre 2014



I migliori autori del fumetto internazionale, le ultime novità dal mondo del gioco e del videogioco, le anteprime nelle sale cinematografiche, un intero palazzo dedicato alle famiglie e ai più piccoli, il quartiere a tema Giappone, il coloratissimo mondo dei cosplayer, e ancora musica, mostre, spettacoli, incontri: da giovedì 30 ottobre a domenica 2 novembre a Lucca arriva la carovana del fumetto.

Oggi la fiera di Lucca è un appuntamento che raduna quasi **400.000** persone in quattro giorni (**380.000** presenze totali stimate nel 2013), di cui ben più della metà paganti. In Italia è al contempo la principale fiera dell'editoria del fumetto e della narrativa del fantastico e il maggior salone del gioco e del videogioco per un totale di circa 500 espositori e un programma culturale ricco e variegato, con mostre e oltre 500 eventi.

Il *claim* dell'edizione 2014 è **Revolution!**, una rivoluzione che parte dall'ampliamento delle zone espositive in nuove parti del centro storico e la ristrutturazione dei padiglioni per garantire più spazio di movimento per il pubblico. Cominciamo da **Ubisoft**, che torna in grande stile occupando l'intera Villa Bottini, edificio costruito a metà dell'500 già di proprietà di Elisa Bonaparte, granduchessa di Toscana. Per celebrare **Assassin's Creed Unity**, videogioco ambientato durante i moti della Rivoluzione Francese, la casa propone all'interno della villa una serie di espressioni artistiche ispirate alla saga, dal live painting, a una mostra realizzata scegliendo le migliori opere create dai fan, per concludere con incontri, seminari e naturalmente la possibilità di provare il gioco in anteprima.

A Lucca 2014 Panini è presente con il PalaPanini, 800 mq di esposizione e ospiti internazionali del calibro di **Masasumi Kakizaki**, **Mike Deodato Jr.**, **Leo Ortolani**, **David Petersen** e molti altri. Anche **Sergio Bonelli** editore sarà presente con una struttura autonoma in piazza San Giusto. Per l'occasione la casa presenta 3 albi con contenuti speciali e copertine "variant", realizzate, da tre maestri del fumetto che si confrontano con l'immaginario bonelliano: **Gipi** per "Dylan Dog", **Gabriele Dell'Otto** per "Orfani" ed **Enrique Breccia** per "Adam Wild".

Lucca Junior, la sezione dedicata all'editoria e alle attività per i più piccoli, trova casa quest'anno all'ex Real Collegio. **Japan Town** da quest'anno passa invece nell'area che ruota attorno a piazza San Francesco. Nello spazio antistante la chiesa si trova il padiglione di 400 mq dedicato a gadget, action figure e scuole di manga.

Sui baluardi delle mura due mondi speciali, la **Dragon Citadel** che si ispira a **Dragon Age Inquisition**, terzo episodio della serie action RPG, sviluppata da **BioWare** e distribuita da **Electronic Arts**, e **The Planet**, un nuovo

padiglione che prende forma sul Baluardo San Paolino e dedicato agli amanti della fantascienza in tutte le sue forme. In piazza San Michele si conferma invece il padiglione **Warner Bros**.

Ricchissima come sempre l'offerta di incontri e conferenze con i migliori nomi del fumetto internazionale. **Silver** (al secolo Guido Silvestri) che è stato eletto Maestro del Fumetto dalla giuria del Gran Guinigi 2013, è protagonista per una mostra a Palazzo Ducale dedicata alla sua arte e a tutte le sue creature più riuscite, tra cui il mitico **Lupo Alberto**, che nel 2014 compie 40 anni. Dagli Stati Uniti arriva a Lucca **Robert Crumb**, il padre della rivoluzione underground interviene insieme al collega **Gilbert Shelton** grazie alla collaborazione con Comicon Edizioni. Grande attesa anche per **Rutu Modan**, la più grande autrice israeliana, è vincitrice del Gran Guinigi 2013 e del Premio Speciale della Giuria di Angoulême 2014 con *La Proprietà* (Rizzoli Lizard). Poi **Boichi, Kakizaki e Katsura**, tre vere e proprie leggende del manga e poi **Zerocalcare, Baru, Igort, Brian Vaughan** e moltissimi altri.

E poi i migliori game designer del mondo, con una mostra esclusiva in occasione del 30esimo anniversario di **Naughty Dog**, studio creatore di titoli leggendari come Crash Bandicoot, Jak and Daxter, Uncharted e The Last of Us. Per quanto riguarda il capitolo giochi di ruolo, Dungeons & Dragons compie 40 anni e una serie di iniziative ne celebrano la storia e accompagnano l'uscita della quinta edizione.

[QUI IL PROGRAMMA COMPLETO](#)