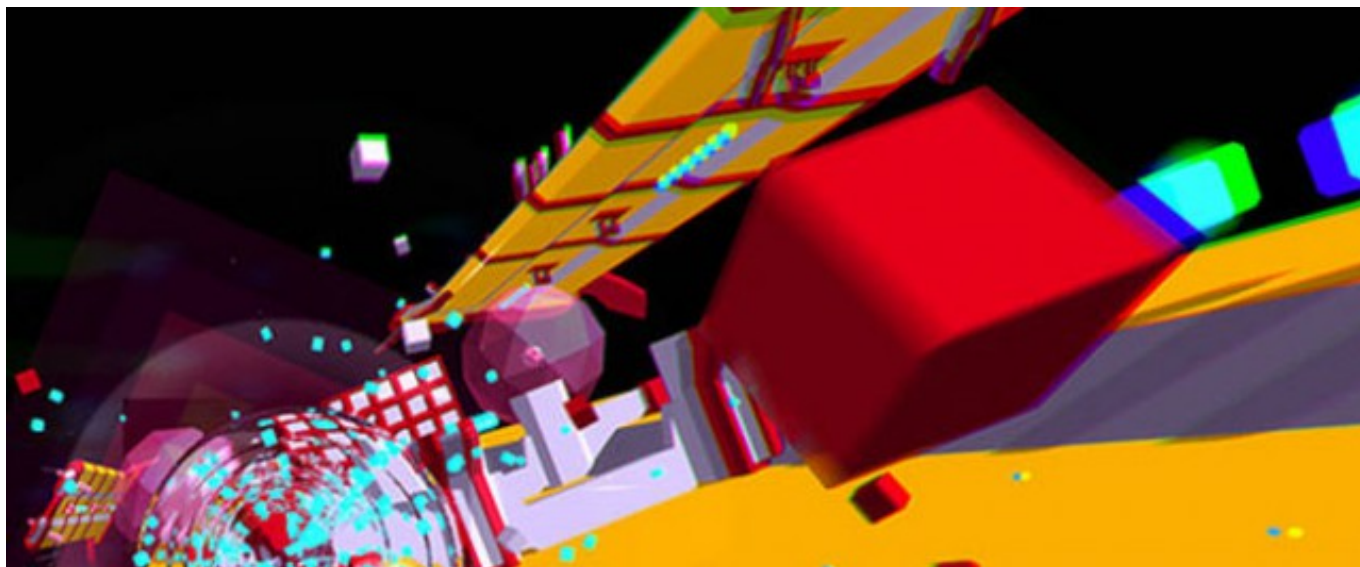


Il mio nome è Pisa Game Jam, e costruisco videogiochi

Author : Redazione

Date : 18 gennaio 2015



Una game jam è un evento in cui persone da tutto il mondo si riuniscono per un unico, grande, insaziabile, scopo comune: creare videogiochi. Tre giorni per questo obiettivo; non importa essere super esperti o nerd certificati di terza generazione, certo aiuta, ma sono sufficienti curiosità, la passione e un po' di armamentario tecnologico per vivere quest'esperienza così immersiva.

Dal **23 al 25 gennaio**, al dipartimento di Informatica in largo Pontecorvo, si terrà la **Pisa Game Jam**, l'evento locale dell'iniziativa mondiale **Global Game Jam**, che si tiene ogni anno in migliaia città del globo contemporaneamente. L'anno scorso erano 488 le location distribuite in 72 paesi, e i giochi creati sono stati oltre 4.000 da 23.198 partecipanti. Quest'anno le location sono diventate 502: tra le new entry c'è infatti anche la nostra città, per la quale l'edizione di quest'anno è la prima. Tutto ciò che passa questa maratona viene distribuito in *creative commons* e prodotto con la filosofia *open source*.

La data di inizio è uguale per tutti. A Pisa si comincia la mattina del venerdì con un workshop dal titolo "*Sviluppare un gioco senza sporcarsi di sangue*", con Alessandro Salute. Il primo pomeriggio in aula Ponte per la registrazione, la presentazione del gioco e delle parole chiave - valide per tutta la competizione globale - che dovranno essere sviluppate nel gioco. Viene quindi svelato il tema, e poi si parte con le quasi 48 ore non stop.

La **Pisa Game Jam** è organizzata dall'associazione [Fare spazio ai giovani](#) insieme a [Steam Factory](#). Per iscriversi

[andate qui](#); c'è tempo fino al 23.

Su Youtube ci sono un sacco di trailer dell'edizione di quest'anno e delle passate. Ogni città fa più o meno il suo, e tra i tanti, abbiamo scelto arbitrariamente quello di Amsterdam, *vintage*, legnosissimo, il nostro preferito.